

第1学年 体育科研究授業

令和元年10月9日

【単元名・教材名】

鬼のすきみて それいけ お宝ゲット（ゲーム 鬼遊び・宝取り鬼）

【本時の目標】

少人数で連携して鬼をかわしたり、走り抜けたりすることができる。

【GU の内容】

共有タイムを定期的に取り入れ、お宝の運び方やタグの取り方等の情報を共有しやすくし、ねらいに迫る

【GUのめあて】

様々な考えに触れることで、それぞれの捉え方に違いがあることを感じる。

今日はみんなで鬼遊び！
じゃんけんで勝ったほう
はすぐに逃げるよ！



鬼に捕まらないた
めには、どうすれ
ばいいのかな…？



みんなで作戦を考えたよ！
これならうまくいきそうだね！

みんなの前で考えた作
戦を発表！！



次はこの作戦に
しよう！！



みんな、行くぞ！！
オーー！！



【子どものふりかえり】

- 友達と GU をしたから、お宝ゲットのしかたがわかりました。
- みんなでお宝ゲットすることができました。
- 友達に教えてもらって、おにをかわせるようになりました。